

Profil de nos étudiants

APRÈS UNE ANNÉE DE FORMATION

Traitements d'images/ Manipuler, traiter, transformer et optimiser des visuels en fonction de la diffusion. Concevoir des montages photo. • Créer des logos, de l'iconographie et des illustrations dans le but d'être utilisé dans divers supports interactifs et imprimer.

Design/ Concevoir une mise en page, utiliser une charte graphique, utiliser une palette de couleur, faire un choix typographique dans le but de communiquer clairement un message à une clientèle précise. • Faire la déclinaison pour les médias sociaux. • Traiter des textes, des images matricielles et graphiques vectorielles pour les intégrer dans des produits numériques.

Web/ Intégrer des pages web en HTML5 et CSS3. • Intégration de pages web simples à partir de maquettes. • Programmer de l'interactivité simple en JavaScript pour les pages web. • Déployer un site web en ligne avec le protocole FTP. • Utiliser un logiciel de versionnage de type Git.

Jeux vidéo/ Utiliser la plateforme Unity pour la création de jeux vidéo simples. • Programmation l'interactivité avec le langage C#. • Utiliser un logiciel de versionnage de type Git.

Audio/ Effectuer la capture de sons en studio ou sur le terrain. • Créer une trame sonore intégrant atmosphères (ambiances et présences), musiques, vocalisations (dialogue, narration, etc.) et sons ponctuels (bruitage et effets spéciaux).

Vidéo/ Réaliser des animations en motion design pour des présentations clients de type bannière animées ou logo animé. • Réaliser de courts films d'animation en 2D.

Connaissance des logiciels

Suite Adobe : Photoshop, Illustrator, After Effects, Figma • HTML, CSS, JavaScript • Audio Reaper • Unity 3D/C# • Word, Teams, Google Suite • Système de contrôle de version Git

Profil de nos étudiants

APRÈS DEUX ANNÉES DE FORMATION

Design UX•UI/ Concevoir un prototype d'une application mobile et/ou un site web avec l'outil de design système Figma afin d'en faire la conception UI/UX (design d'interfaces utilisateur, design de l'interaction et design d'expérience).

Web/ Intégrer des sites web adaptatifs sur mobile/tablette/Ordinateur • Programmer l'interactivité de page web avec le langage JavaScript et utiliser des bibliothèques JavaScript • Utiliser un précompilateur CSS de type Saas • Utiliser les technologies Node.JS/Npm/Gulp déjà préconfigurées pour optimiser le flux de travail.

Système de gestion de contenu/ Installer et mettre à jour des thèmes et des extensions WordPress • Faire la gestion des utilisateurs • Faire la personnalisation de thèmes • Faire la gestion de contenu simple et personnalisée • Connaissances de base avec le langage PHP et la base de données MySQL pour faire l'implantation de site Wordpress.

Jeux vidéo/ Utiliser des techniques avancées de création de jeu dans le but de créer une plus grande interactivité avec Unity • Utiliser des bibliothèques de code avancées avec le langage C#.

Animation 3D/ Modéliser et appliquer les textures sur des objets simples avec le logiciel Blender. • Réalisation d'animation d'objets 3D simples.

Vidéo/ Effectuer la capture, le traitement et le montage d'animation et de vidéo de base. • Créer de montage incluant des éléments 2D/3D et capturer sur fond vert.

Installation interactive/ Créer des expériences audiovisuelles génératives et interactives à l'aide du logiciel TouchDesigner en explorant l'audio, la vidéo et la 3D • Manipuler des capteurs et senseurs de mouvements.

Connaissance des logiciels

Suite Adobe : Photoshop, Illustrator, After Effects, Premier, Figma • HTML, CSS, JavaScript, WordPress • Audio Reaper • Blender • Unity 3D/C# • TouchDesigner • Word, Teams, Google Suite • Système de contrôle de version Git