CÉGEP ÉDOUARD MONTPETIT

Communiqué
pour diffusion immédiate

Une nouvelle équipe de e-Sports au cégep Édouard-Montpetit !

Longueuil, le 20 mars 2019 – Une équipe de sports électroniques s'est récemment ajoutée aux équipes Lynx déjà existantes au Cégep, portant maintenant à 17 le nombre total d'équipes sportives à Édouard-Montpetit. Comprenant 28 cyberathlètes, cette équipe Lynx mixte compétitionne au niveau provincial et suscite un fort engouement chez les étudiants.

Une initiative étudiante

Cette idée, une proposition de Maxime Côté-Lapointe (résident de Ville LeMoyne) et Félix Bériault (résident de Saint-Hubert), deux anciens étudiants du Cégep en Sciences de la nature, rejoint une panoplie d'étudiants ayant déjà comme intérêt les sports électroniques. « La création d'une équipe de e-Sports est un concept novateur qui a reçu un accueil très favorable chez nos étudiants, mentionne André Bouchard, gestionnaire administratif à la Direction des affaires étudiantes et communautaires. On désirait rejoindre des étudiants qui se sentaient interpellés par les e-Sports et ainsi créer chez eux un sentiment d'appartenance avec leur Cégep. Ces jeunes peuvent dorénavant jouer dans une équipe qui leur procure structure et équilibre. » Cette nouvelle équipe Lynx joue pour la *Ligue Cyber Espoirs*, une nouvelle ligue qui encadre les compétitions étudiantes de e-Sports et qui œuvre pour la Fédération québécoise des sports électroniques (FQSE). L'équipe participe à trois jeux en ligne : *Overwatch*, *League of Legends* et *Rocket League*.

Une équipe encadrée par des professionnels

Les cyberathlètes ont été sélectionnés à la suite de séances d'essai supervisées. Dès leur entrée dans l'équipe, ils sont encadrés par trois entraîneurs spécialisés dans chacun des jeux, dont Jean-Paul Tran, entraîneur-chef. Afin de briser l'isolement social parfois causé par les sports électroniques, les pratiques ont lieu au Cégep, malgré la possibilité de pratiquer ces jeux en ligne. « Faire partie d'une équipe de e-Sports était un rêve pour moi. Depuis mon inscription dans l'équipe, j'ai rencontré plusieurs coéquipiers qui aiment le haut niveau de compétition et qui ont les mêmes motivations que moi. L'aspect social que me procure l'équipe est d'autant plus agréable et motivant », explique Michael Contant-Holowatyj, étudiant en Technique d'intégration multimédia. De plus, afin d'atteindre l'équilibre entre l'activité physique, la réussite éducative et les jeux vidéo, les joueurs doivent répondre à deux critères : le maintien d'une bonne moyenne académique et un minimum de trois heures d'activité physique par semaine. Ainsi, le Cégep s'assure d'offrir un encadrement qui vise le bien-être des athlètes, qui profitent d'ailleurs des mêmes services que toutes les équipes Lynx, tels que du tutorat, de l'encadrement pédagogique et des consultations avec un conseiller d'orientation.

« Cet encadrement est un élément essentiel à nos yeux, afin d'assurer une pratique saine de cette activité », souligne M. Bouchard.

À propos du cégep Édouard-Montpetit
Le Cégep Édouard-Montpetit est un établissement d'enseignement supérieur francophone, constitué du campus de Longueuil et de l'École nationale d'aérotechnique. Il met en œuvre des programmes d'études et des activités de formation de haute qualité, tant au secteur régulier qu'à la formation continue. Le Cégep vise le développement de personnes compétentes, autonomes, critiques et engagées dans leur milieu. Par ses activités d'enseignement et de recherche et par les services qu'il offre à la collectivité, il contribue à la vitalité sociale et culturelle de sa communauté et met à profit son expertise sur le plan régional, national et international.

Pour en connaître davantage sur le Cégep Édouard-Montpetit, ses experts médias et ses activités, visitez le cegepmontpetit.ca/salle-de-presse.

À propos des Lynx du cégep Édouard-Montpetit
Le Cégep compte quelque 300 athlètes Lynx répartis au sein de 17 équipes dans 11 disciplines : badminton, baseball, basketball, cheerleading, cross-country, flag-football, football, hockey, soccer, volleyball et e-Sports. Les Lynx existent depuis plus de 30 ans et font partie du Réseau du sport étudiant du Québec (RSEQ) et de l'Association canadienne du sport collégial (ACSC). Grâce à une équipe de professionnels, l'étudiant membre d'une équipe Lynx bénéficie d'un soutien personnalisé pour favoriser l'équilibre de la personne entre le sport, les études et l'épanouissement personnel. Pour tout savoir sur les Lynx, visitez le www.golynxgo.com.

- 30 -

Photo 1 : Le Cégep Édouard-Montpetit compte maintenant une équipe de e-Sports parmi les Lynx.

Photo 2 : Quelques-uns des cyberathlètes à l'œuvre !

SOURCE : catherine.saucier@cegepmontpetit.ca | 450 679-2631 p. 2238 | cell. 514 297-2855 | Communications | cegepmontpetit.ca